ТАРАС ВОЛОШИН-ЦЮК

UI/UX Дизайнер

vinichiott@gmail.com | Чернігів, Україна / Реджо-Калабрія, Італія

Behance · Dribbble · LinkedIn

ПРОФІЛЬ

UI/UX дизайнер із 5+ роками досвіду проєктування веб- та мобільних продуктів: SaaS, CRM-системи, B2B та B2C платформи. Вмію перетворювати бізнес-цілі та складні користувацькі сценарії на зрозумілі, функціональні та естетично привабливі інтерфейси — від дослідження та вайрфреймів до high-fidelity прототипів і dev-ready специфікацій.

Впевнено працюю зі складними інтерфейсами з великою кількістю даних: дашборди, адмінки, багаторольові воркфлоу. Маю досвід побудови й підтримки дизайн-систем у Figma, проведення UX-досліджень і юзабіліті-тестування, тісної співпраці з продакт-менеджерами, розробниками та QA в agile-командах.

КЛЮЧОВІ НАВИЧКИ

- UI/UX дизайн веб- та мобільних продуктів (SaaS, CRM, B2B та B2C платформи)
- Figma: авто-лейаут, компоненти та варіанти, дизайн-системи, чистий хендоф розробці
- UX Research: інтерв'ю з користувачами, usability testing, A/B тестування, journey mapping
- Wireframing, прототипування (low- та high-fidelity), інформаційна архітектура
- Дизайн-системи: побудова й підтримка бібліотек перевикористовуваних компонентів
- Складні інтерфейси: дашборди, адмінки, CRM-системи, багаторольові воркфлоу
- Крос-функціональна співпраця з продакт-менеджерами, розробниками та QA в agile/спринт-командах
- Використання AI-інструментів (ChatGPT, Claude Code, Codex) для прискорення дослідження, генерації контенту та прототипування

Інструменти: Figma, FigJam, Photoshop, Jira, ChatGPT, Claude Code, Codex

ДОСВІД РОБОТИ

Senior UI/UX Designer — Nexaloom

Лип. 2025 — Лют. 2026

Part Time · Remote

SaaS-платформа для управління онлайн-бізнесом: конструктор сайтів, збір лідів, бронювання, обробка платежів.

- Структурував складні B2B та B2C потоки користувачів: адаптація бізнесу (онбординг), управління послугами, планування, обробка транзакцій
- Побудував масштабовану дизайн-систему та бібліотеку компонентів для узгодженості продукту та швидшої доставки фіч
- Розробляв та оптимізовував інтерфейси SaaS-платформи (конструктор сайтів, онлайн-бронювання, керування лідами, платежі)
- Створював інтерактивні прототипи різної якості та презентував рішення зацікавленим сторонам і крос-функціональним командам
- Тісно співпрацював з розробниками, готував детальні dev-ready специфікації

UI/UX Designer — Octopus Engage

Лют. 2021 — Лип. 2021; Груд. 2024 — Черв. 2024

Part Time · Remote

Цифрова платформа для муверських компаній у США: CRM-система, клієнтські сторінки, вебсайти компаній, система управління продажами.

- Проєктував комплексний продукт із CRM-системою — складна логіка ролей, статусів і процесів продажу
- Проводив A/B тестування та глибинні інтерв'ю з кінцевими користувачами й бізнесом для виявлення болючих точок і перевірки гіпотез
- Розробляв UX-артефакти: флоу, вайрфрейми, high-fidelity макети та дизайн-систему з компонентами для масштабованості продукту

UI/UX Designer — MobilAuto Вер. 2021 — Лип. 2024

Part Time · Remote

ПЗ для транспортних та логістичних сервісів (таксі, вантажні перевезення, корпоративні автопарки).

- Спроєктував CRM-систему для обробки замовлень транспортними компаніями — складна багаторольова логіка
- Розробив окремі інтерфейси для клієнтів (мобільний застосунок таксі) та для водіїв (навігація, прийом замовлень, статуси)
- Побудував дизайн-систему з бібліотекою компонентів у Figma для узгодженості між продуктами
- Проводив UX-дослідження, глибинні інтерв'ю та аналіз існуючих інтерфейсів на основі фідбеку користувачів

UI/UX Designer — Payflows.io Сер. 2022 — Квіт. 2023

Part Time · Remote

B2B SaaS-платформа для фінансових та операційних команд.

- Узгоджував бізнес-цілі, потреби користувачів і візуальну стратегію в компактній продуктовій команді разом з Product Owner
- Аналізував глибинні інтерв'ю та результати usability testing для виявлення поведінкових патернів і точок болю
- Формував сценарії та оптимізував флоу для ключових ролей, розвивав дизайн-систему у Figma

UI/UX Designer — CheITGroup Квіт. 2019 — дотепер

Part / Full Time · Чернігів / Дистанційно

Аутсорсингова компанія — цифрові продукти для різних бізнесів.

- Трансформував бізнес-цілі та вимоги PM у зрозумілі, функціональні інтерфейси
- Аналізував існуючі інтерфейси, виявляв слабкі місця UX і пропонував покращення через ітеративні оновлення
- Розробляв інтерактивні прототипи для UX-досліджень і usability testing до етапу розробки

ОСВІТА

Projector Institute — UX Designer, Medium Квіт. 2025 — Лип. 2025

КПІ ім. Ігоря Сікорського 2005 — 2011

МОВИ

Українська — рідна · Англійська — B1 · Італійська — A2 · Російська — вільно